

conectados



FESTIVAL VIRTUAL DE
economia criativa

celebrando talentos brasileiros





regulamento oficial



PATROCÍNIO

Lei Rouanet

brq

CASA DO ALEMÃO

APOIO

CEFET/RJ
Uned Petrópolis

REALIZAÇÃO

criape

MINISTÉRIO DA CULTURA

1 Apresentação

O Festival Virtual de Economia Criativa: Celebrando Talentos Brasileiros é uma iniciativa do projeto Conectados que tem como objetivo promover, reconhecer e valorizar os talentos de alunos de escolas públicas envolvidos no projeto, por meio da economia criativa, da cultura maker, da gamificação e do design.

Realizado em formato 100% online e gratuito, o Festival reúne, por meio de uma plataforma interativa, uma exposição virtual dos trabalhos desenvolvidos pelos alunos ao longo da jornada do projeto, além de palestras, workshops e debates.

O Festival busca incentivar a inovação, a colaboração e o protagonismo estudantil, ampliando o alcance e a visibilidade das soluções criadas pelos alunos, ao mesmo tempo em que aproxima a comunidade escolar de tendências e oportunidades ligadas à economia criativa.

2 O que é o Festival Virtual de Economia Criativa?

O Festival é um evento online e gratuito que reúne, em dois dias de programação, atividades voltadas à economia criativa, à cultura maker, à gamificação e ao design. Diferente de uma competição, o Festival é, antes de tudo, um espaço de celebração e visibilidade: uma oportunidade para que alunos, professores, familiares e o público em

geral conheçam de perto os trabalhos desenvolvidos pelos estudantes e se conectem com conteúdos, tendências e profissionais de referência nessas áreas.

OBJETIVOS

- Apresentar as principais tendências e novidades nas áreas de economia criativa, cultura maker e gamificação;
- Estimular a criatividade e a inovação por meio de atividades práticas e interativas;
- Incentivar o empreendedorismo, mostrando possibilidades de carreira e negócios na área;
- Valorizar e promover o trabalho de artistas e empreendedores locais, e as possibilidades de parcerias e networking;
- Realizar um festival online de economia criativa, cultura maker, gamificacão e design. com foco em escolas.

3 QUEM PODE PARTICIPAR

O Festival é aberto e gratuito, com inscrição prévia, para os seguintes públicos:

- Alunos das escolas onde o projeto Conectados acontece;
- Alunos e comunidade escolar de todas as escolas atendidas pelos projetos Conectados;

- Professores, gestores escolares e demais educadores;
- Familiares e responsáveis dos estudantes participantes;
- Público geral interessado nas temáticas de economia criativa, cultura maker, robótica, gamificação e design em sala de aula.

A participação em todas as atividades do Festival (palestras, workshops, debates, exposição virtual e cerimônia de premiação) é gratuita, mediante inscrição no formulário oficial:

https://forms.gle/TVUXUves9FXkuauq6

4 Data, duração e formato

O Festival será realizado nos dias 16 e 17 de novembro de 2026 (2 dias de programação).

O evento acontece em formato 100% online e gratuito, com transmissão ao vivo das palestras pelo YouTube (youtube.com/@criapeprojetos). A exposição virtual dos trabalhos acontecerá no Instagram do projeto, em data a definir.

5 seja palestrante

Você é professor(a), pesquisador(a) ou profissional das áreas de economia criativa, cultura maker, gamificação ou design e quer participar como palestrante do Festival? Preencha o formulário abaixo e a nossa equipe entrará em contato com os perfis selecionados.

https://forms.gle/g3EAP3DmcWZAsmWo6

6 programação

Para acessar nossa programação, veja nosso Instagram: **@projeto.conectadosdobem**.

7 exposição virtual de trabalhos

Os trabalhos produzidos pelos alunos das escolas participantes serão apresentados em uma exposição virtual no Instagram do projeto (@projeto.conectadosdobem), onde os projetos serão publicados para votação.

DATA DA EXPOSIÇÃO: 23 a 27/11.

Os núcleos participantes são:

- Escola Municipal Caetano de Oliveira (Mangaratiba, RJ);
- CEFET (Petrópolis, RJ).

8 premiação

Esta seção estabelece as regras de participação e classificação dos projetos concorrentes à premiação do Festival.

8.1 quem concorre à premiação

Concorrem à premiação os projetos da Jornada 2026, das seguintes escolas: Escola Municipal Caetano de Oliveira (Mangaratiba, RJ) e CEFET (Petrópolis, RJ).

8.2 Mecânica de votação

A premiação contempla as seguintes categorias:

- Melhor solução inovadora;
- Melhor solução sustentável;
- Melhor pitch;

A votacão será realizada via formulário do Google Forms.

Formulário oficial de votação

https://forms.gle/ecJxEVKSjpfzfrEa6

Qualquer pessoa tem direito de votar, desde que esteja inscrita no formulário oficial do Festival.

8.3 Prêmios

Proposta inicial de premiação, com base no orçamento em fase de cotação:

Colocação / destinatário	Prêmio
Melhor solução inovadora	5 kits de prêmios (5 tablets + troféu personalizado + gift card R$ 100,00)
Melhor solução sustentável	5 kits de prêmios (5 fones bluetooth + troféu personalizado + gift card R$ 100,00)
Melhor Pitch	5 kits de prêmios (5 caixas de som + troféu personalizado + gift card R$ 100,00)

8.4 Divulgação do resultado

O resultado da premiação será divulgado no dia 08/12, às 16h, no canal do Youtube (youtube.com/@criapeprojetos) e Instagram do projeto (instagram.com/projeto.conectadosdobem).

9 Acessibilidade

A organização do Festival Virtual de Economia Criativa compromete-se a promover condições de acessibilidade para os participantes e para o público ao longo de toda a programação, disponibilizando, entre outros recursos:

- Interpretação em Libras nas atividades da programação do festival;
- Legendagem da programação online;
- Audiodescrição em todas as oficinas online e nas palestras de encerramento.

10 uso de imagem, voz e dados

A participação no Festival implica a autorização, pelos participantes e/ou por seus responsáveis legais (no caso de menores de idade), para uso de imagem, voz e das produções apresentadas, podendo estas ser utilizadas para fins institucionais, educacionais, de divulgação do projeto e de prestação de contas, observada a legislação vigente de proteção de dados (LGPD).

11 Responsabilidades dos participantes

Durante todas as atividades do Festival, os participantes deverão:

- Demonstrar compromisso e participação nas atividades propostas;
- Respeitar colegas, educadores, palestrantes, avaliadores e demais participantes;
- Manter uma postura colaborativa e contribuir para um ambiente saudável de troca e aprendizado;
- Agir com ética, responsabilidade e respeito durante a participação nas atividades;
- Cumprir as orientações da organização e as regras estabelecidas neste regulamento.

12 Disposições finais

O presente regulamento estabelece as regras e condições para a realização do Festival Virtual de Economia Criativa: Celebrando Talentos Brasileiros, edição 2026.

A participação no Festival implica a ciência e a concordância dos participantes com as disposições aqui estabelecidas.

Os casos omissos e as situações não previstas neste regulamento serão analisados e definidos pela Coordenação do Projeto Conectados do Bem.

A organização reserva-se o direito de realizar ajustes operacionais na programação e na execução das atividades, sempre que necessário, comunicando previamente os participantes e instituições envolvidas.